

Splendor™

璀璨寶石



MARVEL

在《璀璨寶石：漫威》中，你們將指揮一群超級英雄，試圖阻止薩諾斯收集無限寶石。集結最強的團隊，獲得那些具代表性的地點以及足夠的無限點數，以奪得無限手套吧！

內容物

39個無限寶石指示物



90張角色卡



6片圖版

4片地點圖版 (雙面)



1片無限手套圖版



1片復仇者集結圖版



遊戲設置

- 將同等級的角色卡堆各自洗牌，接著將卡堆按照等級高低面朝下排成一列。等級1在最底部，接著依序是等級2、等級3。
- 將每個等級的卡堆各翻出4張卡牌，在右邊排成一行。
- 隨機選擇數片地點圖版，數量等同於玩家人數。將它們隨機一面朝上，放在角色卡上方。將剩餘的地點圖版放回盒中。
- 將無限手套圖版和復仇者集結圖版放在地點上方。
- 將神盾局指示物疊成一堆放在地點旁。將4個時間指示物 (綠色) 疊成一堆放在無限手套圖版旁。
- 最後，將剩餘的5種無限寶石指示物 (根據顏色) 各自疊成一堆，方便玩家拿取。



2人或3人遊玩

2人遊玩

- 黃色、紅色、橘色、藍色和紫色指示物各移除3個。
- 移除2個綠色指示物。
- 保留5個灰色指示物。
- 隨機選擇2個地點圖版。

3人遊玩

- 黃色、紅色、橘色、藍色和紫色指示物各移除2個。
- 移除1個綠色指示物。
- 保留5個灰色指示物。
- 隨機選擇3個地點圖版。

遊戲瀏覽

在遊戲過程中，玩家必須收集指示物。有了這些指示物，可以招募具備無限點數且/或提供獎勵的角色卡。這些獎勵將使玩家後續能以更少的費用招募角色卡。當玩家擁有足夠的獎勵，他將立即獲得相符的地點卡（同樣會提供無限點數）。一旦玩家滿足無限手套的條件，遊戲便結束，並決定出最終的獲勝者。

遊戲規則

由最年輕的玩家開始，依照順時針次序遊玩。
輪到玩家時，必須從以下四個動作擇一執行：

- 拿走3個不同顏色的指示物。不能拿取灰色或綠色指示物。如果剩餘的指示物數量不夠讓你拿3個不同的顏色，你可以只拿2個不同顏色的指示物（或甚至1個指示物）。
- 拿走2個相同顏色的指示物。**當該顏色的指示物在拿取前至少有4個時，才能執行此動作。**不能拿取灰色或綠色指示物。
- 保留1張角色卡並拿走1個神盾局（灰色）指示物。
- 招募場上1張面朝上的角色卡，或1張你之前保留的角色卡。

指示物保存限制

所有玩家保存的指示物的數量和顏色必須隨時公開可見。在回合中，玩家可以擁有任意數量的指示物。

回合結束時，玩家不能擁有超過10個指示物（包含灰色和綠色）。如果超過10個，玩家必須把超過的數量（顏色任選）歸還到場上，直到剩下10個。

注意：綠色指示物必須保留，不能歸還。

角色卡

角色卡會從場上被招募。每張卡上面以指示物的圖案顯示了它的招募費用、它提供的獎勵，以及它的無限點數（如果有的話）。

保留一張角色卡

要保留1張角色卡，玩家可以從場上拿走1張面朝上的角色卡，或3個牌堆其中之一的上方，以不公開內容的方式抽取1張。**接著玩家拿走1個神盾局指示物。**保留的卡牌會留在玩家手上，且不能被棄掉。玩家手中不能保留超過3張卡牌，並且唯一打出手中卡牌的方式就是招募它（見下文）。保留卡牌也是獲得神盾局指示物的唯一方法。如果場上沒有灰色指示物，你還是可以保留卡牌，但不會獲得任何灰色指示物。遊戲結束時，如果手中仍有保留的卡牌，不會導致任何懲罰。

招募角色卡

玩家可以招募場上1張面朝上的角色卡，或1張之前保留的角色卡。要招募角色卡，玩家必須花費卡牌上顯示的指示物數量。

灰色指示物可以取代任何顏色的指示物。花費的指示物（包含灰色的神盾局指示物）會放回場上。

例如：保羅若想招募這張卡，他必須花費2個黃色指示物、4個藍色指示物，以及1個紫色指示物。接著他將獲得2點無限點數，並得到1個紅色獎勵。



每名玩家必須將自己的卡牌按照顏色分別垂直排列，並使卡牌的獎勵、無限點數值和復仇者標記能被看見。



重點：當角色卡從場上被招募或保留時，必須立即補充1張相同等級的卡牌。在遊戲中，每個等級必須保持4張面朝上的角色卡（若該等級的牌堆耗盡，則無需維持4張）。

獎勵

玩家從之前招募的角色卡上所獲得的獎勵，可以讓招募新的卡牌時獲得減免。每個特定顏色的獎勵可以代表1個該顏色的指示物。如果玩家擁有足夠的角色卡（以及其獎勵），玩家甚至可以無需花費就招募1張卡牌。**遊戲中沒有綠色獎勵，且綠色指示物不能被用於招募卡牌。**

例如：哈娜有2個獎勵：1個黃色和1個紅色，並且她還有1個紅色指示物。她想招募費用為1個黃色和2個紅色的火箭浣熊，則她只需要花費1個紅色指示物就能得到火箭浣熊。



地點圖版


回合結束時，玩家必須確認場上的地點圖版。如果他擁有地點圖版上指定的數量和顏色的獎勵（指示物不納入計算），他必須拿走該圖版，將它放在自己面前，並得到圖版上提供的3點無限點數。拿走地點圖版不算一個動作。

地點圖版不是遊戲獲勝的必要條件。玩家每回合不能拿走超過1個地點。如果一名玩家在回合結束時擁有足夠的獎勵，可以滿足多個圖版的條件，則他選擇拿走其中1個。

例如：彼得擁有足夠的角色卡，提供了3個黃色獎勵、3個藍色獎勵，和3個紅色獎勵。接著他會自動拿走符合的地點圖版，並獲得3點無限點數。



時間寶石

這個綠色的無限寶石比較特別，玩家需要它來完成一組無限寶石。所有等級3的角色都顯示了  圖示。當玩家招募第一個具有此圖示的角色時，他就能拿走1個綠色指示物。玩家不能擁有超過1個綠色指示物。



復仇者集結圖版

有些卡牌會顯示1或2個復仇者標記。第一個獲得3個這種標記的玩家，自動拿走1個價值3點無限點數的復仇者集結圖版。拿走復仇者集結圖版不算一個動作。如果其他玩家得到**更多**復仇者標記，他將從目前的持有者手中拿走復仇者集結圖版（以及它的3點無限點數）。

例如：哈娜的卡牌上共有4個復仇者標記，並且持有復仇者集結圖版。茉莉安有3個標記，並招募了擁有1個標記的黃蜂女。由於兩人的標記數量相同，哈娜仍保有復仇者集結圖版。接著，擁有3個標記的彼得，得到了美國隊長（2個標記）。由於他現在有5個標記，他將拿走哈娜的圖版。

復仇者集結圖版在遊戲中會輾轉交給多名玩家。持有復仇者集結圖版不是遊戲獲勝的必要條件。



贏得遊戲

遊戲結束

當玩家擁有至少16點無限點數、以及每種顏色各1個獎勵、以及1個綠色指示物，他就滿足了無限手套的條件，並觸發遊戲結束。

例如：



完成該輪的所有回合，讓每名玩家擁有相同的回合數。如果滿足無限手套條件的玩家是每一輪最後一個執行動作的玩家，他立即獲勝。如果在最後一輪結束時，沒有其他玩家滿足無限手套的條件，則滿足條件那名玩家獲勝。

如果有多名玩家滿足無限手套的條件，則**他們之中**擁有最多無限點數的玩家獲勝。如果仍為平手，則持有復仇者集結圖版的玩家獲勝。如果平手玩家都沒有圖版，且他們的無限點數一致，則**他們之中**擁有最少角色卡的玩家獲勝。如果仍為平手，則他們共享勝利。

特殊規則：如果一名玩家觸發遊戲結束，並且在那之後失去復仇者集結圖版，則他可能會未滿無限手套要求的16點無限點數。**在這種情況下，遊戲繼續進行。**如果其他玩家在同一輪滿足條件，則遊戲仍可能結束。

繁體中文平面設計：Gru.Tsow

繁體中文翻譯：光澤

繁體中文校稿：Demi



© MARVEL

A game designed by Marc André • Published by JD Éditions • Edited by  • Development by François Doucet

SPACE Cowboys 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt - France • © 2020 SPACE Cowboys

All rights reserved. www.spacecowboys.us

Visit us on  @SpaceCowboysUS  @SpaceCowboysUS and  spacecowboysus

